

Barn

Kammermusik

Alle får udleveret en plastik kam og et stykke mellemlægs mad papir. Man danner et band, der spiller på redekam – med eller uden dirigent.

Dukketeater

Hver får et stykke A4 papir og tegner og maler på det. Hvert stykke papir er nu en mursten. Og de klistres sammen, så de udgør væggen på et hus med et stort vindue i midten. De klistres på en presenning, og vindues klippes ud, så det hele kan bruges til dukketeater.

Hvert barn laver en dukke. Den kan laves af grene og græs samt tråd - og klistre ansigt på af pap, eller vikle papir om tyk gren, male den og klistre øjne på osv.

Så danner man nogle grupper. Og hver spiller et lille teaterstykke. Man finder selv titel og handling.

Børnetennis

Der er en lille bane med lavt net og 2 børne ketsjere samt en blød bold. De to spillere på hver side af nettet samarbejder om at holde spillet i gang. Bolden må gerne røre jorden en eller flere gange, men indenfor banen. De to spillere skiftes til at serve. For hver serv får holdet 1 point for hver gang bolden går over nettet. Holdet har 10 serv, inden næste hold skal spille.

Styrmand

En stol placeres 15 meter fremme - og skal gøre det ud for en bøj, ligesom dem man runder når man sejler. Deltagerne deles i flere hold med 4-5 stykker på hvert hold. Hvert hold får en rafte udleveret, der skal gøre det ud for en båd. Alle stiller sig med ryggen til bøjen og løfter raften op mellem benene. Den person på hvert hold, der er placeret længst væk fra bøjen, vender sig om og bliver styrmand. Han er nu den eneste der kan se bøjen. På et signal skal alle holdene løbe omkring bøjen og tilbage over startlinjen. Styrmanden er den eneste, der ikke løber baglæns, og skal dirigere sit hold til at få båden den rigtige vej. Det hold der først passerer mållinjen har vundet.

Bål og snobrød

Børn går hver dag i skoven for at hente brænde til bålet. Børnene plukker frugt og er med til at lave syltetøj. Rundt om bålet er opsat læhegn. Der udleveres en pind til hvert barn. Snobrødsdejen sætter til hævning inden aftensmaden.

Maske

Puste ballon op, rive aviser i strimler og lægge i taperklister. Komme strimler på ballon, indtil den er halvt dækket. Lade den tørre i et døgn. Dagen efter male masken. Lade den tørre et døgn. Komme elastik på. Det tager cirka 3 døgn, inden masken kan bruges.

Bue og pil

Der er en fast måkskive og pile med sugeprop til de mindste børn. De større børn finder en gren og laver selv en bue og en pil. Der skydes til mål efter en sæk med halm i. Konkurrence med voksen instruktør. Der er 2 metalbuer buer og nogle rigtige pile. Det er meget farligt.

Kastemaskine

Hvert hold får udleveret noget snor og en tennisbold. Man går i skoven og finder grene og bygger en kastemaskine, som kan kaste tennisbolden, når man trækker i en snor. Hvilken maskine kan kaste længst?

Volleybold

Bolden må gerne røre jorden én gang, inden den sendes over nettet. Og man må gerne røre bolden mere end 3 gange.

Børne fodbold

Der er to små mål med net – men ingen målmand. Der er ingen bane, så bolden er aldrig ude. Det handler om at score i modstyandernes mål.

Armbånd

Flette armbånd med farvet garn. Lave armbånd med perler på elastiksnor. Bruge en perlevæv.

Stylter

Der er 2 sæt stylter.

Skattejagt

Oplæg: Nogle Pengemænd har stjålet den store Værdikage, men nu skal vi generobre Værdikagen. Pengemændene er ikke bange for mennesker. Men de er bange for trolde. Og derfor skal vi lade, som om vi er trolde. Når vi er trolde, skal vi bære en maske eller klæde os ud. Men vi skal også lave en bangepind. Den består af en eller flere grene, der er bundet sammen. Og hvor der er bundet nogle hjerter ting på, som vi har klippet ud af nogle stykker pap. Når man vifter med bangepinden, bliver Pengemændene bange og løber deres vej. Og så kan vi tage Værdikagen tilbage til os selv.

Man går i skoven og finder en eller flere grene til sin bangepind. Når man kommer tilbage, binder man hjerter på.

Post 1: Træne i at blive stærkere, så man kan klare sig mod Pengemændene. Hvor mange gange kan du sjippe med et sjippetov uden at gå i stå.

Post 2: Øve sig i at lytte til hinanden og samarbejde. Et barn får bind for øjnene. En lille bold lægges et sted 5 meter foran ham. De andre skal dirigere, så han går frem og kan tage bolden op.

Post 3: Øve sig i at mærke og huske, så man bliver god til at bruge hænderne og hovedet mod Pengemændene. En pose med 10 ting i. På skift stikker børnene hænderne ned i posen og føler, hvad der er. Man må ikke sige noget. Når alle har følt, fortæller de, hvad der er i posen.

Post 4: Øve sig i at være nøjagtig. Hvis man er for hurtig og ikke koncentrerer sig, vil Pengemændene lokke med hurtige tilbud, som man bliver snydt. Der er 2 flasker, hvor der er vand i den ene. Alle skal så hælde vand fra den ene flaske til den anden – og undgå at noget vand bliver spildt.

Post 5: Øve sig i at være et hold. Hvis man ikke holder sammen, vil Pengemændene splitte os. Vi bliver nødt til at samarbejde. Gruppen vælger en leder. Resten får bind for øjnene – og holder hinanden i hænderne. En af dem er anfører. Lederen dirigerer hele gruppen ved at fortælle, hvilken vej anføreren skal gå. Der er placeret nogle stole, som gruppen skal gå udenom uden at røre stolene.

Post 6: Finde på et kampråb, når man skal skræmme Pengemændene væk. Pengemændene tror, at man skal følge det, som der siges. Så I skal finde på en sætning, hvor I råber noget til Pengemændene, som får dem til at forsvinde. I får ét eksempel, men det må I ikke bruge: *Løb ind i skoven, der er en pengesæk med 8 millioner kroner.* Når de hører, at der er mange penge, kan de ikke lade være med at løbe efter dem.

Post 7: Øve kamp. Man tager maske på, holder bangepinden i den ene hånd og vifter med Bangegrenen, viser skråt-op fingeren med den anden hånd. Og alle råber kampråbet.

Der er egentlig kun 7 poster; men alle børnegrupper starter samtidig. Første gruppe starter med post 1, går videre til post 2 osv. Anden gruppe starter ved post 2, går videre til post 3 osv. Når alle har været gennem 7 poster, skifter alle posterne til at være post 8:

Post 8: Taktik. Det gælder om at snyde Pengemændene. Derfor skal man være taktisk. Når man møder dem, skal man gemme sin maske og sin bangepind bag om ryggen. Og så står man og vugger fra side til side, mens man synger *La-la-la-la-la* mange gange. Det lokker Pengemændene frem, fordi de tror, at I ikke er farlige. Men så vælger I én blandt jer, der råber: *Klar til kamp!* Og så tager I maskerne på og tager bangepinden frem foran jer. Når alle er klar, råber han. *Angrib!* Og så går I fremad, mens I vifter med bangepinden, viser skråt-op med en finger samt råber jeres kampråb. Så bliver Pengemændene bange og flygter. Nu skal I først øve jer et par gange.

Nu nærmer man sig kamp pladsen. Pengemændene danser foran børnegrupperne og laver store armbeægelser og hvæser og råber: *Vi elsker penge*. Og de råber også *Værdikagen er vores*. Børnegrupperne angriber fra flere side og følger deres taktik. Og til sidst flygter Pengemændene. Og børnene løber hen til Værdikagen. Den bringes hjem til fælles spisning.

Kædedans

Alle himlens fugle små
Er en lyst at se derpå
Det er livets glade leg
Lyset strømmer ned til mig

Mens man synger de to første linjere går man rundt i en cirkel – skifter retning ved start af hvert vers. I linje 3 standser man og rækker armene op mod himlen. Og i linje 4 trækker man armene ned mod sig selv.

Sange

Bjørnen sover
bjørnen sover i sin lune bo
Bjørnen sover
bjørnen sover i sin lune bo
Han er ikke farlig
når man blot er venlig
men man kan dog
men man kan dog
aldrig på ham tro

I en skov en hytte lå
nissen gennem ruden så,
haren kom på lette tå,
bankede derpå.
"Nisse, hjælp mig i min nød,
skyder jæg'ren er jeg død"
Lille hare, kom herind
ræk mig poten din.

Jæg'ren kom til hytten hen.

"Sig mig, nisse lille ven,
har du set en hare fin
her på marken din?"
"Nej, hr. jæger, har jeg ej
gå du blot igen din vej"
Jæg'ren vendte sig og gik,
haren ej han fik.

jeg er en lille undulat
jeg har så ondt i min mave
for dem jeg bor hos
ja, dem jeg bor hos
de er så nærrige
de gir mig sild
hver eneste dag
og det vil jeg
ikke have
for jeg vil hellere
ja, jeg vil hellere
ha' Cola Cola og is

Bro, bro, brille
klokken ringer elleve,
kejseren står på sit høje hvide slot,
så hvidt som et kridt, så sort som et kul.
Fare, fare krigsmand
døden skal du lide,
den som kommer allersidst
skal i den sorte gryde.
Første gang så la'r vi ham gå
anden gang da ligeså,
men tredje gang så ta'r vi ham
og putter ham i gryde

Der var engang en abe
den boede i en skov
og den ku' svinge sig fra gren til gren
og ta' bananer.
Såd'n når den - bum -
rendte rundt og laved' sjov.
Og abens lange hale
den ku' den altså sno,
så den ku' svinge sig fra gren til gren
og uden at holde
Såd'n får den - bum -
fir' bananer to og to.

Åh, abe, åh, abe, gid jeg var lissom dig.
Snoabe, snoabe, du har altid lov til leg.
Der var engang en abe

og den var rød og blå.
Når den sku' svinge sig fra gren til gren
var bagpartiet
så'd'n på den - bum -
åh, så sjov at kigge på.